



Regolamento didattico

L/
2023/2024

Classe: L-8 - Ingegneria dell'Informazione

DM270/2004

Sede: Ancona

CdS: Ingegneria dell'Informazione per Videogame e Realtà Virtuale

Anno: 1

Tip. DM	Tip. AF	SSD	Offerta formativa	CFU
a)	Di Base	FIS/01	Elementi di Fisica	6
a)	Di Base	ING-INF/05	Fondamenti di Informatica	9
a)	Di Base	MAT/03	Elementi di Algebra Lineare e Geometria	6
a)	Di Base	MAT/05	Elementi di Analisi Matematica	9
b)	Caratterizzante	ING-INF/03	Reti di Comunicazione	6
b)	Caratterizzante	ING-INF/05	Programmazione ad oggetti e strutture dati	9
c)	Affine	ING-IND/15	User Experience Design e Grafica 2D	9
f)	Altre	-	Lingua Straniera (STATUTARIO INGLESE)	3

Anno: 1 - Totale CFU: 57

Anno: 2

Tip. DM	Tip. AF	SSD	Offerta formativa	CFU
a)	Di Base	MAT/05	Teoria dei Giochi	9
b)	Caratterizzante	ING-IND/31	Circuiti e Algoritmi per il Sound Design	9
b)	Caratterizzante	ING-INF/01	Dispositivi per l'industria dei videogame e della realtà virtuale	9
b)	Caratterizzante	ING-INF/03	IoT per l'industria dei videogame e della realtà virtuale	6
b)	Caratterizzante	ING-INF/04	Approcci e sistemi di Interfacciamento per i videogame e la realtà virtuale	9
b)	Caratterizzante	ING-INF/05	Programmazione di videogame e di sistemi di realtà virtuale	9
c)	Affine	ICAR/17	Game design e animazione	6
c)	Affine	ING-IND/15	Grafica e Modellazione 3D	6

Anno: 2 - Totale CFU: 63

Anno: 3 (attivo dall'A.A. 2025/2026)

Tip. DM	Tip. AF	SSD	Offerta formativa	CFU
b)	Caratterizzante	ING-INF/05	GPU Design, Cloud Gaming e Computer Optimization	6
b)	Caratterizzante	ING-INF/05	Programmazione avanzata di videogame e di sistemi di realtà virtuale	9
c)	Affine	ICAR/14	Creative Scenery	6
f)	Altre	-	Corso/i a scelta	18
f)	Altre	-	Prova Finale	3
f)	Altre	-	Tirocinio o Project work	9
		-	1 insegnamento a scelta per un totale di 9 crediti	9
c)	Affine	SECS-P/06	Economia dell'innovazione e dei mercati digitali	9
c)	Affine	SECS-P/08	Modelli di business e strategie di marketing per i videogame e i sistemi di realtà virtuale (STATUTARIO)	9
Anno: 3 - Totale CFU: 60				

Totale CFU 3 anni: 180
Riepilogo Attività Formative

Attività	DM	Ordinamento	CFU
a) - Di Base	36	36 - 54	6
		B11	9
		B12	24
b) - Caratterizzanti la Classe	45	63 - 96	72
c) - Affini o Integrative	18	30 - 51	36
			18
f) - Altre attività formative (D.M. 270 art. 10 §5)		24 - 36	
		Per la conoscenza di almeno una lingua straniera	3
		Per la Prova Finale	3
		Tirocini formativi e di orientamento	9
Totale			180

Offerta a scelta libera dello studente (OL) per i corsi a scelta

SSD	Offerta formativa	Anno	CFU
ING-INF/01	Sistemi Digitali Avanzati	3	9
ING-INF/02	Elettromagnetismo per l'Ingegneria	3	9
ING-INF/03	Telecomunicazioni Digitali	3	9
ING-INF/04	Fondamenti di Automatica	3	9
ING-INF/04	Modellistica e Identificazione dei Processi Dinamici	3	9
ING-INF/04	Tecnologie digitali per i "Serious Games"	3	9
ING-INF/04	Tecnologie per la simulazione digitale nei videogame e nella realtà virtuale	3	9
ING-INF/05	"Serious Game" Design and Programming	3	9
ING-INF/05	Basi di Dati	3	9
ING-INF/05	Cybersecurity per i videogame e i sistemi di realtà virtuale (STATUTARIO)	3	9

ING-INF/05	Ingegneria del Software	3	9
ING-INF/05	Intelligenza artificiale per i videogame e i sistemi di realtà virtuale (STATUTARIO)	3	9
ING-INF/07	Strumentazione Digitale e Misure Elettroniche	3	9
L-ART/06	Narrative Entertainment Production	3	9
MAT/09	Problemi di decisione e ottimizzazione discreta nella progettazione di videogame	3	9