



# Regolamento Didattico e Organizzazione Didattica

L/  
2023/2024

**Classe:** L-8 - Ingegneria dell'Informazione

DM270/2004

**Sede:** Ancona

**CdS:** Ingegneria dell'Informazione per Videogame e Realtà Virtuale

Offerta Formativa Facoltà Ingegneria <http://www.ingegneria.univpm.it/offerta-formativa-2024>

Programmi degli Insegnamenti [Syllabus del Corso di Laurea](#)

| Anno: 1                              |                 |            |       |   |  |     |
|--------------------------------------|-----------------|------------|-------|---|--|-----|
| Tip. DM                              | Tip. AF         | SSD        | Ciclo | Insegnamento  | Docente                                | CFU |
| a)                                   | Di Base         | ING-INF/05 | I     | Fondamenti di Informatica (VIDEO_G)   | <a href="#">Mancini Adriano</a>        | 9   |
| a)                                   | Di Base         | MAT/03     | I     | Elementi di Algebra Lineare e Geometria                                     | <a href="#">Brambilla Maria Chiara</a> | 6   |
| a)                                   | Di Base         | MAT/05     | I     | Elementi di Analisi Matematica  | <a href="#">Autuori Giuseppina</a>     | 9   |
| f)                                   | Altre           | -          | I     | Lingua Straniera  |  | 3   |
| a)                                   | Di Base         | FIS/01     | II    | Elementi di Fisica  | <a href="#">Vita Francesco</a>         | 6   |
| b)                                   | Caratterizzante | ING-INF/03 | II    | Reti di Comunicazione   | <a href="#">Pierleoni Paola</a>        | 6   |
| b)                                   | Caratterizzante | ING-INF/05 | II    | Programmazione ad Oggetti e Strutture Dati                                  | <a href="#">Pietrini Rocco</a>         | 9   |
| c)                                   | Affine          | ING-IND/15 | II    | User Experience Design e Grafica 2D   | <a href="#">Mengoni Maura</a>          | 9   |
| <b>Anno: 1 - Totale CFU: 57</b>      |                 |            |       |   |  |     |
| Anno: 2                              |                 |            |       |   |  |     |
| Tip. DM                              | Tip. AF         | SSD        | Ciclo | Insegnamento  | Docente                                | CFU |
| a)                                   | Di Base         | MAT/05     | I     | Teoria dei Giochi   | <a href="#">Pisacane Ornella</a>       | 9   |
| b)                                   | Caratterizzante | ING-INF/01 | I     | Dispositivi per l'industria dei videogame e della realtà virtuale           | <a href="#">Falaschetti Laura</a>      | 9   |
| b)                                   | Caratterizzante | ING-INF/03 | I     | IoT per l'industria dei videogame e della realtà virtuale                   | <a href="#">Pierleoni Paola</a>        | 6   |
| c)                                   | Affine          | ING-IND/15 | I     | Grafica e Modellazione 3D   | <a href="#">Mengoni Maura</a>          | 6   |
| b)                                   | Caratterizzante | ING-IND/31 | II    | Circuiti e Algoritmi per il Sound Design                                    | <a href="#">Tomassetti Stefano</a>     | 9   |
| b)                                   | Caratterizzante | ING-INF/04 | II    | Approcci e sistemi di Interfacciamento per i videogame e la realtà virtuale | <a href="#">Pepe Crescenzo</a>         | 9   |
| b)                                   | Caratterizzante | ING-INF/05 | II    | Programmazione di videogame e di sistemi di realtà virtuale                 | <a href="#">Rosati Riccardo</a>        | 9   |
| c)                                   | Affine          | ICAR/17    | II    | Game design e animazione  | <a href="#">D'Alessio Mirco</a>        | 6   |
| <b>Anno: 2 - Totale CFU: 63</b>      |                 |            |       |   |  |     |
| Anno: 3 (attivo dall'A.A. 2025/2026) |                 |            |       |   |  |     |
| Tip. DM                              | Tip. AF         | SSD        | Ciclo | Insegnamento  | Docente                                | CFU |
| f)                                   | Altre           | -          |       | Corso/i a scelta  |  | 18  |
| f)                                   | Altre           | -          |       | Prova Finale  |  | 3   |
| f)                                   | Altre           | -          |       | Tirocinio o Project work  |  | 9   |

| Tip. DM   | Tip. AF         | SSD        | Ciclo | Insegnamento  | Docente | CFU |
|---|-----------------|------------|-------|---|---------|-----|
| b)  | Caratterizzante | ING-INF/05 |       | Programmazione avanzata di videogame e di sistemi di realtà virtuale                        |         | 9   |
| c)  | Affine          | ICAR/14    |       | Creative Scenery  |         | 6   |
| b)  | Caratterizzante | ING-INF/05 |       | GPU Design, Cloud Gaming e Computer Optimization  |         | 6   |
| <b>1 Insegnamento a scelta per un totale di 9 crediti</b> |                 |            |       |   |         | 9   |
| c)  | Affine          | SECS-P/06  |       | Economia dell'innovazione e dei mercati digitali (VIDEO_G)                                  |         | 9   |
| c)  | Affine          | SECS-P/08  |       | Modelli di business e strategie di marketing per i videogame e i sistemi di realtà virtuale |         | 9   |

**Anno: 3 - Totale CFU: 60**

**Totale CFU 3 anni: 180**

### Riepilogo Attività Formative

| Attività  | Min DM | CFU Ordinamento | CFU  |
|---|--------|-----------------|--|
| a) - Di Base  | 36     | 36 - 54         | 6  |
|   |        |                 | B11 9  |
|   |        |                 | B12 24   |
| b) - Caratterizzanti la Classe                      | 45     | 63 - 96         | 72   |
| c) - Affini o Integrative                           | 18     | 30 - 51         | 36   |
| f) - Altre attività formative (D.M. 270 art. 10 §5) |        | 24 - 36         | 18   |
|   |        |                 | Per la conoscenza di almeno una lingua straniera 3 |
|   |        |                 | Per la Prova Finale 3                              |
|   |        |                 | Tirocini formativi e di orientamento 9             |
| <b>Totale</b>                                       |        |                 | <b>180</b>   |

### Offerta a scelta libera dello studente (OL) per i corsi a scelta

Approvate in automatico su Piano di Studio ON-LINE ([link a nota di compilazione](#))

| SSD        | Ciclo | Offerta formativa  | Docente | Anno | CFU |
|------------|-------|--|---------|------|-----|
| ING-INF/04 |       | Tecnologie digitali per i "Serious Games"  |         | 3    | 9   |
| ING-INF/04 |       | Tecnologie per la simulazione digitale nei videogame e nella realtà virtuale     |         | 3    | 9   |
| ING-INF/05 |       | Cybersecurity per i videogame e i sistemi di realtà virtuale                     |         | 3    | 9   |
| ING-INF/05 |       | Intelligenza artificiale per i videogame e i sistemi di realtà virtuale          |         | 3    | 9   |
| ING-INF/05 |       | Serious Game Design and Programming  |         | 3    | 9   |
| L-ART/06   |       | Narrative Entertainment Production   |         | 3    | 9   |
| MAT/09     |       | Problemi di decisione e ottimizzazione discreta nella progettazione di videogame |         | 3    | 9   |

### Ulteriori offerte a scelta libera dello studente (OL) erogati da altri Corsi di Laurea, per i quali non è garantita la non-sovrapposizione delle lezioni (orario indicato solo nel Corso di Laurea erogante)

Approvate in automatico su Piano di Studio ON-LINE

| SSD        | Ciclo | Offerta formativa                                    | Docente | Anno | CFU |
|------------|-------|--|---------|------|-----|
| ING-INF/01 |       | Sistemi Digitali Avanzati                            |         | 3    | 9   |
| ING-INF/02 |       | Elettromagnetismo per l'Ingegneria                   |         | 3    | 9   |
| ING-INF/03 |       | Telecomunicazioni Digitali                           |         | 3    | 9   |
| ING-INF/04 |       | Fondamenti di Automatica (INF+VIDEO_G)               |         | 3    | 9   |
| ING-INF/04 |       | Modellistica e Identificazione dei Processi Dinamici |         | 3    | 9   |
| ING-INF/05 |       | Basi di Dati   |         | 3    | 9   |
| ING-INF/05 |       | Ingegneria del Software                              |         | 3    | 9   |
| ING-INF/07 |       | Strumentazione Digitale e Misure Elettroniche        |         | 3    | 9   |