



# Regolamento Didattico e Organizzazione Didattica

Per studenti immatricolati nell'AA

2022/2023



**Classe: L-8 - Ingegneria dell'Informazione**

**DM270/2004**

**Sede: Ancona**

**CdS: Ingegneria dell'Informazione per Videogame e Realtà Virtuale**

Offerta Formativa Facoltà Ingegneria <http://www.ingegneria.univpm.it/offerta-formativa-2024>

Programmi degli Insegnamenti [Syllabus del Corso di Laurea](#)

Anno: 1 DISATTIVATO (Impartito fino all'A.A. 2022/2023)						
Tip. DM	Tip. AF	SSD	Ciclo	Insegnamento	Docente	CFU
a)	Di Base	ING-INF/05		Fondamenti di Informatica (VIDEO_G)		9
a)	Di Base	MAT/03		Elementi di Algebra Lineare e Geometria		6
a)	Di Base	MAT/05		Elementi di Analisi Matematica		9
f)	Altre	-		Lingua Straniera		3
a)	Di Base	FIS/01		Elementi di Fisica		6
b)	Caratterizzante	ING-INF/03		Reti di Comunicazione		6
b)	Caratterizzante	ING-INF/05		Programmazione ad Oggetti e Strutture Dati		9
c)	Affine	ING-IND/15		User Experience Design e Grafica 2D		9
<b>Anno: 1 - Totale CFU: 57</b>						
Anno: 2 DISATTIVATO (Impartito fino all'A.A. 2023/2024)						
Tip. DM	Tip. AF	SSD	Ciclo	Insegnamento	Docente	CFU
a)	Di Base	MAT/05		Metodi matematici per l'Ingegneria dei Videogame		9
b)	Caratterizzante	ING-INF/01		Dispositivi per l'industria dei videogame e della realtà virtuale		9
b)	Caratterizzante	ING-INF/03		IoT per l'industria dei videogame e della realtà virtuale		6
c)	Affine	ING-IND/15		Grafica e Modellazione 3D		6
b)	Caratterizzante	ING-IND/31		Circuiti ed algoritmi per l'elaborazione dei segnali		9
b)	Caratterizzante	ING-INF/04		Approcci e sistemi di Interfacciamento per i videogame e la realtà virtuale		9
b)	Caratterizzante	ING-INF/05		Programmazione di videogame e di sistemi di realtà virtuale		9
c)	Affine	ICAR/17		Game design e animazione		6
<b>Anno: 2 - Totale CFU: 63</b>						
Anno: 3						
Tip. DM	Tip. AF	SSD	Ciclo	Insegnamento	Docente	CFU
f)	Altre	-		Corso/i a scelta		18
f)	Altre	-		Prova Finale		3
f)	Altre	-		Tirocinio o Project work		9

Tip. DM	Tip. AF	SSD	Ciclo	Insegnamento	Docente	CFU
b)	Caratterizzante	ING-INF/05	I	Programmazione avanzata di videogame e di sistemi di realtà virtuale	<a href="#">Berardini Daniele</a>	9
c)	Affine	ICAR/14	I	Creative Scenery	<a href="#">Bonvini Paolo</a>	6
b)	Caratterizzante	ING-INF/05	II	GPU Design, Cloud Gaming e Computer Optimization	<a href="#">Bordi Nazzeno</a>	6
<b>1 Insegnamento a scelta per un totale di 9 crediti</b>						9
c)	Affine	SECS-P/06	I	Economia dell'innovazione e dei mercati digitali (VIDEO_G)		9
c)	Affine	SECS-P/08	I	Modelli di business e strategie di marketing per i videogame e i sistemi di realtà virtuale	<a href="#">Cinti Alessandro</a>	9

**Anno: 3 - Totale CFU: 60**

**Totale CFU 3 anni: 180**

### Riepilogo Attività Formative

Attività	Min DM	CFU Ordinamento	CFU
a) - Di Base	36	36 - 54	6
			B11 9
			B12 24
b) - Caratterizzanti la Classe	45	63 - 96	72
c) - Affini o Integrative	18	30 - 51	36
f) - Altre attività formative (D.M. 270 art. 10 §5)		24 - 36	18
			Per la conoscenza di almeno una lingua straniera 3
			Per la Prova Finale 3
			Tirocini formativi e di orientamento 9
<b>Totale</b>			<b>180</b>

### Offerta a scelta libera dello studente (OL) per i corsi a scelta

Approvate in automatico su Piano di Studio ON-LINE ([link a nota di compilazione](#))

SSD	Ciclo	Offerta formativa	Docente	Anno	CFU
ING-INF/04	I	Tecnologie digitali per i "Serious Games"	<a href="#">Scaradozzi David</a>	3	9
ING-INF/04	II	Tecnologie per la simulazione digitale nei videogame e nella realtà virtuale	<a href="#">Bonci Andrea</a>	3	9
ING-INF/05	II	Cybersecurity per i videogame e i sistemi di realtà virtuale	<a href="#">Pellegrini Marco</a>	3	9
ING-INF/05	I	Intelligenza artificiale per i videogame e i sistemi di realtà virtuale	<a href="#">Dragoni Aldo Franco</a>	3	9
ING-INF/05	II	Serious Game Design and Programming	<a href="#">Riggio Roberto</a>	3	9
L-ART/06	II	Narrative Entertainment Production	<a href="#">Petetta Francesca</a>	3	9
MAT/09	II	Problemi di decisione e ottimizzazione discreta nella progettazione di videogame		3	9

### Ulteriori offerte a scelta libera dello studente (OL) erogati da altri Corsi di Laurea, per i quali non è garantita la non-sovrapposizione delle lezioni (orario indicato solo nel Corso di Laurea erogante)

Approvate in automatico su Piano di Studio ON-LINE

SSD	Ciclo	Offerta formativa	Docente	Anno	CFU
ING-INF/01	I	Sistemi Digitali Avanzati	<a href="#">Biagetti Giorgio</a>	3	9
ING-INF/02	II	Elettromagnetismo per l'Ingegneria	<a href="#">Zappelli Leonardo</a>	3	9
ING-INF/03	II	Telecomunicazioni Digitali	<a href="#">Chiaraluca Franco</a>	3	9
ING-INF/04	I	Fondamenti di Automatica (INF+VIDEO_G)	<a href="#">Monteriu' Andrea</a>	3	9
ING-INF/04	II	Modellistica e Identificazione dei Processi Dinamici	<a href="#">Scaradozzi David</a>	3	9
ING-INF/05	I	Basi di Dati	<a href="#">Diamantini Claudia</a>	3	9
ING-INF/05	II	Ingegneria del Software	<a href="#">Ursino Domenico</a>	3	9
ING-INF/07	II	Strumentazione Digitale e Misure Elettroniche	<a href="#">Spinsante Susanna</a>	3	9